

事例1 インターハイ予選において

本戦会場で、無断で撮影していた。

今回の問題点

相手の確認なしに撮っていた事。(偵察)

今回の措置

監督への注意と、画像の消去。

ルールに関する今後の措置

ルールに関しては明確なものはない。(ローカルルール範囲)京都府においては、撮影の際には相手選手の同意を得てから、行うとしている。現在では様々な問題が生じていく事から今までと同様、対応していきたいと考える。

事例2 選抜予選において

団体戦前のプレマッチミーティングにおいて、監督が選手紹介の際に間違っで紹介した。

今回の問題点

紹介した選手が間違っていたことから、その選手は失格ではないかと言う申し出。

今回の措置

監督に訂正してもらい試合を行う。

ルールに関する今後の措置

今回の件については、プレマッチミーティングはルールとしてはない。それぞれの大会や地域で独自の方法で行われている。京都府においてはオーダー交換が成されることで、成立している。監督からのオーダー紹介はオプションでありルールではない。ロービングアンパイヤーがついてプレマッチミーティングが行われているのであればアンパイヤーが確認することで十分である。

他府県の一例

団体戦の試合進行

① ネットの高さシングルスティックの有無の確認、およびスコアボードの確認 (主審・副審)

② プレマッチミーティング (挨拶等)

※主審・副審は審判台の前に立ち、主審が中心になり進行する

(1) サービスラインに監督・選手を整列させる

「ただいまから、男(女)子団体 ○回戦、A高校 対 B高校の試合を行います。礼！」

(2) ネット近くに進ませる

「では、オーダー用紙の交換と選手紹介をお願いします。」

(3) ダブルス (No.1) とシングルス (No.1) のコートを示す

「お願いします。」と言い散会する

(4) その後、各コートで選手の氏名を確認し、トスでサービス・エンドを決めて、ウォームアップ(サービス4球)をさせる(試合開始)→(試合終了)

③ スコアの確認(勝者サイン・審判サイン)

④ 開始時と同様にサービスラインに整列させる

「2 : 1 (2:0) でA高校の勝ちです。」と告げ、終了する

事例3 全国選抜予選について

オーダー提出の時間を指定しているにもかかわらず、時間までにオーダーが提出されなかった。

今回の問題点

連続した試合となり無理のない時間で設定したが、次のオーダーを考えるのに手間取り、時間になってもオーダーが出なかったので催促して提出させたが、それについての措置がないのかとの問いかけ。

今回の措置

催促して提出させ、そのまま試合を行わせた。

ルールに関する今後の措置

ルールとしてはなく、ローカルルールの範囲である。現在では試合進行等を考えて、状況に応じて時間を設定している。今後もその方向で進めるように考える。

事例4 高校選手権において

ロービングアンパイヤーの位置について。

今回の問題点

ロービングアンパイヤーがプレーヤーに近いところで、位置取りをして、プレーに支障が出た

今回の措置

特になし。

ルールに関する今後の措置

ロービングアンパイヤーのポジションについては現在ではコート外となっている。たとえば西院会場のように通路に建物がある場合では建物内からロービングしてもかまわない。選手のプレーに支障を来さないようにということが最優先とされその中で、ゲームが円滑に行われているかを見てもらえればよい。ロービングアンパイヤーはジャッジすることが役割ではない。選手からの要請やあまりにもジャッジがおかしいなど、はっきりとしたものがあれば、そのコートを取り上げて監視してもよい。これからについてもルールブックに即して行ってもらえるようにする。

事例5 私学大会において

勝者報告について

今回の問題点

勝者報告が遅くなった。

今回の措置

特になし

ルールに何する今後の措置

今までも勝者報告が遅れて指導することは何回もあったが、明確な時間を設定すべきだという意見も出た。しかし必ず本部に常駐する役員がいて、試合の終了時間を管理できる状態でないと、試合終了から何分以内に報告するというルールは難しいと考える。
現在では監督と運営する人間が兼ねている状態であることから、私学大会だけでなく、公立校大会、全国選抜、インターハイの団体についても厳密な時間設定をすることは厳しい。
現在では、オーダーオブプレーに支障を来した場合、例えば報告がなく次の試合が終わったり、勝者報告がなされていないのに、団体戦で次ぎの対戦のオーダーが出されたりと言った場合に(無効試合)と言う扱いをしている。また無効試合が起こらないように、できる範囲での呼びかけを行うようにしている。今後もその方向で進めたいと考える。